

# 第68回朝霞市民総合体育大会

## 春季ソフトボール大会要項

主催	朝霞市・朝霞市教育委員会・朝霞市体育協会
主管	朝霞市ソフトボール協会
大会日程	令和4年4月10日(日)、17日(日)、24日(日)、5月8日(日) 予備日なし
開会式	開会式は行いません。
雨天連絡	試合の可否を競技運営委員会にて午前6時30分に決定する。 問い合わせ先 遠藤競技運営委員長 090-4535-0648 江川競技運営副委員長 090-8316-1514
大会会場	内間木球場・青葉台グラウンド
参加資格	1. 市内在住または在勤(通学)者で、女子は12歳以上(中学生)の者をもって構成する。 ※ 協会登録チームは、合同チーム、他チームの選手の登録ができる。 ※ 同じクラス間の選手の二重登録はできない。 ※ 別クラス間の選手の二重登録はできる。 (ただし同一日に試合が重なった場合は、チーム・選手の判断とする) 2. 一般Aの部に出場するチームの競技選手の年齢は16歳以上とする。 3. 一般Aの部に出場する監督・コーチ・選手は、「協会登録チーム」または「オープン参加チーム」に二重登録はできない。 4. 一般Cの部に出場する選手の年齢は59歳以上(代表者会議日現在)とする。 他チームから選手を借りることはできるが、投手・捕手の守備は不可。 5. 女子の部に出場する競技中選手の年齢は12歳(中学生)以上とする。 他チームから選手を借りることはできるが、投手・捕手の守備は不可。 6. 一般の部に女子は登録できる。但し、ルール・年齢等は男子と同じとする。
参加人数	チーム編成は、監督1名、コーチ2名、スコアラー1名、選手は主将を含めて30名以内。監督は背番号30番、コーチは31・32番、主将は10番とする。
代表者会議	3月26日(土)午後6時より コミュニティセンター 2階学習室1・2
競技方法	1. 各種別の組合せとし、基本的に5チーム以内でブロック分けし、それぞれ1位、2位を表彰する。 2. 試合は、7回60分とし、60分を経過したら新しい回に入らない。 時間経過後同点のときは、引き分けとする。 3. 引き分けの場合は、決勝戦を含め勝敗を抽選で決める。(最終回出場選手) 4. 得点差によるコールドゲームは採用する。(4回以降7点差以上)
フィールド	投球距離は、一般A(14.02m)、一般C(13.11m)、女子(12.19m)

- 用具
1. バットはソフトボール用3号、ボールは3号球とし、試合球は主催者が用意する
  2. ベースは固定とする。ダブルベースを採用する。
  3. 選手は運動にふさわしい衣服を着用し、背番号をつける。  
金具、セラミック付きのスパイクの使用は禁止する。
  4. 事故防止のため、捕手はヘルメット・マスク・レガース・ボディプロテクターを着用する。打者、次打者、走者及び1・3塁のベースコーチは、両耳当て付きヘルメットを着用すること。
- 競技規則
1. 打順表(主催者で用意 4枚複写)は、第1試合は試合開始30分前に主将が審判員に提出する。第2試合以降は前試合の3回終了後に提出する。(選手名は「姓名」を記入する)
  2. ベンチは、組合せ番号の若いチームを1塁側とする。
  3. フィルディングは、5分間とし、後攻チームから行う。但し、運営の都合により時間の短縮、または中止することがある。
  4. ファウルボールは、球場内は野手が、場外はベンチサイドが処理する。
  5. 上記以外は、2022年度日本ソフトボール協会オフィシャルルールによる。
- 審判
- 審判は、割当審判員とあらかじめ決められたチームが担当する。  
(詳細は代表者会議で決定する)
- 会場準備
- 会場準備およびグラウンド整備等は、競技役員とあらかじめ決められたチームが担当する。(詳細は代表者会議で決定する)
- 試合開始時間
- 第1試合…8時30分  
第2試合以降は代表者会議で決定する。
- その他
1. スポーツ傷害保険に必ず加入すること。
  2. 試合中の選手の傷害については、主催者は応急処置の他は一切の責任を負わない。
  3. 試合の組合せは、代表者会議で決定する
  4. 全ての会場で、グラウンド外で用具を使用した練習はできない。  
前試合終了後、自チームベンチ側、外野地域内で10～15分間の練習時間を設ける。投球練習に限り、前試合中のグラウンド内で行うことができる。  
(前試合20分経過後、自チームベンチ側外野ファウル地域内で1組ずつ)
  5. 車両は定められた場所に駐車する。(2中は校庭の校舎側駐車禁止)
  6. ごみ、タバコの吸殻等は、個人・チームで処理し持ち帰る。  
(2中は学校敷地内全て禁煙)

**☆この「開催要項」は3月26日(土)の代表者会議に必ずご持参ください。**